



GEZOND IN ...



DE LEEFPLEKMETER

Wat vind jij van jouw dorp?
KRAKE Family Community - versie



Eerst even dit:

Naam:

Leeftijd:

Ik heb altijd / niet altijd in dit dorp gewoond.
Zo niet, hoe lang woon je hier al?

jaar.

Op welke andere plekken heb je gewoond?

Wat is er top in jouw dorp en wat kan er beter?

De Leefplekmeter-vragenlijst gaat het over **14** onderwerpen, die jij een cijfer gaat geven. Mogelijk heb je geen tijd voor alle onderwerpen, kies er dan een paar uit die jij belangrijk vindt.

Bij elk onderwerp staan vragen die je helpen om het cijfer te bepalen. Die denkvragen hoeven niet apart beantwoord te worden.

Leg uit hoe je je cijfer hebt bepaald: wat gaat er goed, wat kan er beter? Dit is belangrijk om de score te kunnen begrijpen.

Als je de vragenlijst hebt ingevuld, kun je in één oogopslag zien op welke onderwerpen het dorp volgens jou hoog of laag scoort. Als we weten wat de sterke en zwakke punten zijn van jouw dorp, kunnen we samen nadenken wat het eerst aangepakt moet worden om het dorp aantrekkelijker te maken voor kinderen en jongeren.

1. Het dorp in

Hoe goed kan ik zelf op pad in het dorp?

- Zijn er (genoeg) stoepen?
- Zijn er (genoeg) fietspaden of fietsstroken?
- Kun jij zelf (zonder ouders of andere volwassenen) veilig naar vrienden toe die ook in het dorp wonen?
- Moet je vaak omlopen of omfietsen om ergens te kunnen komen?
- Zijn de stoepen en paden mooi, zonder gaten en losliggende tegels?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

2. Het dorp uit

Kan ik buiten het dorp komen waar ik wil?

- Kun je makkelijk bij plekken buiten het dorp komen, bijvoorbeeld de middelbare school of vrienden in een ander dorp?
- Kun jij zelf (zonder ouders of andere volwassenen) veilig bij plekken buiten het dorp komen?
- Weet jij de bushalte te vinden in het dorp?
- Kun je je fiets goed kwijt bij de bushalte?
- Rijdt de bus vaak genoeg en op tijd?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

3. Verkeer

Wat vind ik van het verkeer in het dorp?

- Heb je als je loopt, fietst, skate en zo last van auto's en ander verkeer?
- Heb je wel eens last van herrie of stank door het verkeer?
- Vind je dat het verkeer te druk is?
- Wordt er voldoende gedaan om auto's langzamer te laten rijden? (bijv. drempels)
- Kun je je fiets veilig parkeren?
- Heb je last van geparkeerde auto's?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

4. Op straat

Vind ik het dorp aantrekkelijk?

- Ben je graag in het dorp?
- Zijn er veel mooie gebouwen, pleinen of parken?
- Zijn er veel oude, kapotte gebouwen of verlaten veldjes?
- Is het dorp een fijne plek als het donker is of bij slecht weer?
- Kun je makkelijk de weg vinden in het dorp?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

5. Natuur en groen

Geniet ik van natuur en groen in het dorp?

- Is er voldoende natuur en groen in het dorp?
- Kun je er zelf makkelijk komen?
- Zijn er plekken in de natuur of het groen waar je vrij dingen mag doen, zoals chillen?
- Zijn de natuur en het groen mooi en goed onderhouden?
- Zijn er bankjes voor als je wilt zitten?
- Zijn er plaatsen in het dorp waar dieren de ruimte krijgen? (bijvoorbeeld nestkasten, insectenhôtels, bloemenweiden, schuilplaatsen voor egels)



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

6. Dingen te doen

Is er genoeg voor mij te doen in het dorp in mijn vrije tijd?

- Zijn er mogelijkheden voor jou om te spelen, chillen en dingen te doen?
- Hoe zit dat voor andere leeftijden?
- Kun je in de buurt van je huis buiten spelen, chillen of dingen doen?
- Zijn er drukke wegen die je moet oversteken of kom je onderweg andere gevaarlijke dingen tegen als je gaat spelen, chillen of dingen gaat doen?
- Zijn de plekken altijd veilig te gebruiken? (ook in de winter of bij slecht weer)
- Zijn de plekken goed onderhouden?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

7. Sportclubs en zo

Ben ik tevreden over de voorzieningen in het dorp?

- Zijn er in het dorp voldoende voorzieningen? (dat zijn bijvoorbeeld sportclubs, verenigingen, scouting, scholen, dokter, tandarts, kapper, markt, winkels)
- Maak je veel gebruik van de voorzieningen in het dorp?
- Kun je zelf (zonder ouders of andere volwassenen) makkelijk bij de voorzieningen komen?
- Mis je een voorziening?
- Helpen de voorzieningen om gezond te leven?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

8. Samen

Wat vind ik van het samenleven in het dorp?

- Heb je voldoende vrienden in het dorp?
- Kun je in het dorp bij anderen terecht als je hulp nodig hebt?
- Zijn we in ons dorp aardig voor iedereen, wie je ook bent en waar je ook vandaan komt?
- Kun je in het dorp makkelijk nieuwe mensen leren kennen?
- Is er voor jou in het dorp genoeg te doen?
- Is er een plek (binnen of buiten) waar je anderen buiten schooltijd kunt ontmoeten?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

9. Thuis voelen

Voel ik me thuis in het dorp?

- Denk je positief over het dorp?
- Is er een goede sfeer in het dorp?
- Weet je iets over de geschiedenis en cultuur van het dorp?
Vind je dat belangrijk?
- Kun je goed opschieten met de andere mensen in het dorp?
- Zijn er dingen te doen in het dorp die helpen om je hier meer thuis te voelen?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

10. Veiligheid

Voel ik me veilig in het dorp?

- Vind je het dorp veilig, ook als het donker is of slecht weer?
- Voel je je zowel in huis als buiten veilig?
- Zijn er voldoende lantaarnpalen?
- Wordt er wel eens ingebroken?
- Gedragen mensen zich wel eens asociaal? (bijv. schelden, harde muziek, hard rijden)



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

11. Schoon en netjes

Vind ik het dorp schoon en netjes?

- Worden straten, gebouwen en groen goed onderhouden?
- Is er veel zwerfafval of hondenpoep?
- Wordt er wel eens op straat expres iets stuk gemaakt?
- Zijn er voldoende afvalbakken op straat?
- Helpt iedereen mee om het dorp schoon en netjes te houden?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

12. Meepraten en meedoen

Heb ik invloed op wat er in het dorp gebeurt?

- Kun je meepraten over dingen die jou aangaan?
- Heb je het gevoel dat er naar je geluisterd wordt?
- Weet je waar je terecht kunt met je ideeën?
- Wordt er iets met je ideeën gedaan?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

13. Werk

Is er voldoende werk voor mij in het dorp?

- Zijn er verschillende soorten (bij)banen?
- Kun je in het dorp hulp krijgen bij het vinden van een (bij)baan?
- Kun je in het dorp vrijwilligerswerk doen (bijv. acties voor verenigingen)?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?



Wat kan beter?

14. Wonen

Wat vind ik van de huizen in het dorp?

- Vind je de huizen in het dorp aantrekkelijk?
- Zijn er voldoende mogelijkheden voor jonge mensen om een huis te huren of kopen?
- Zou je altijd in dit dorp willen blijven wonen?



Geef een cijfer van 1 tot 10.

Een 1 betekent dat er nog veel verbeterd moet worden, een 10 dat het al heel goed is.
Zet een rondje om het cijfer dat je wilt geven.

Cijfer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Wat gaat goed?

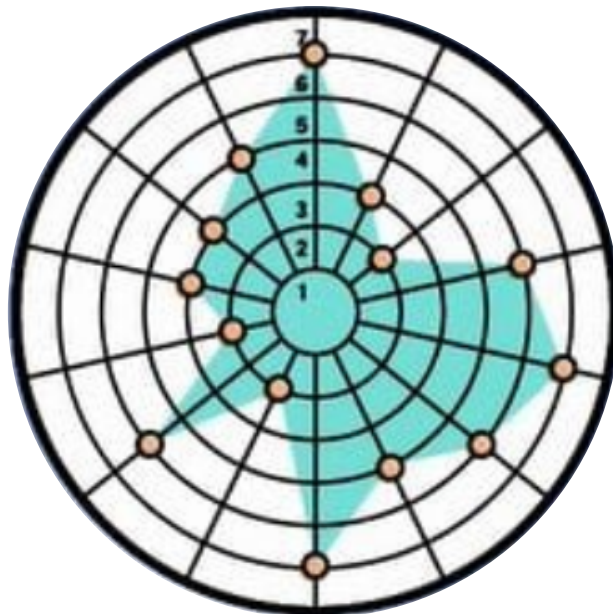


Wat kan beter?

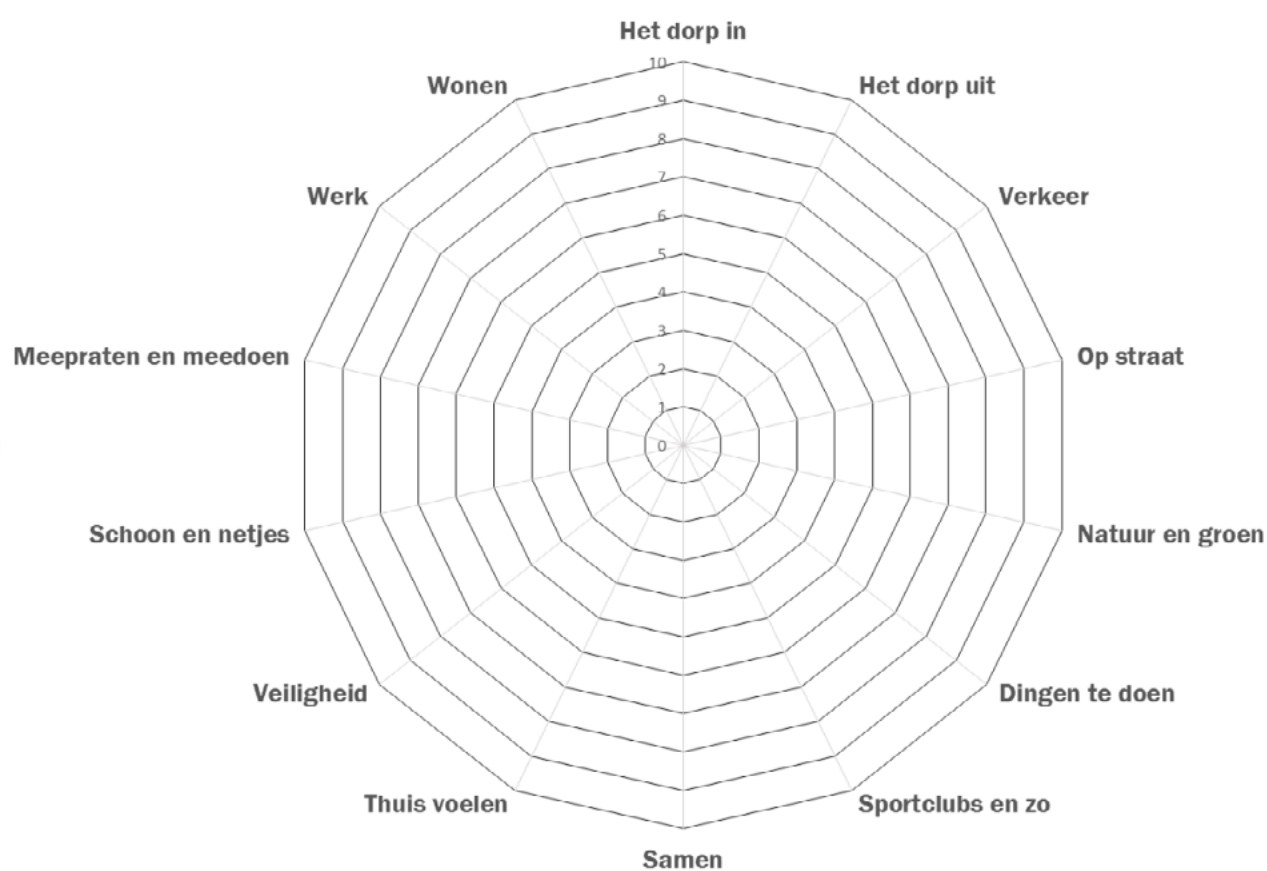
Je hebt nu alle onderwerpen gehad. Als je alle cijfers hebt bepaald en opgeschreven kun je de cijfers in het spinnenweb op de volgende pagina.

Zet steeds een stip op de lijn bij het juiste cijfer. Als je alle cijfers hebt ingevuld, kun je de punten met elkaar verbinden.

Voorbeeld:



Jij over jouw dorp:



Kijk naar het spinnenweb:

Welk onderwerp scoort het hoogst?

Welk onderwerp scoort het laagst?

Wat zijn volgens jou de belangrijkste dingen die moeten veranderen in het dorp?

**Je bent aan het einde gekomen van de vragenlijst.
Nu is het tijd voor dromen en actie!**

Nog even dit

De Leefplekmeter van Gezond in... is een instrument gebaseerd op de Scottish Place Standard, ontwikkeld door NHS Health Scotland, Architecture & Design Scotland en The Scottish Government.

Deze versie van De Leefplekmeter richt zich op kinderen en jongeren in kleine dorpen en laat zich uitvoeren door dorpsbewoners zelf. De aanpassingen werden gedaan door de Hogeschool van Arnhem en Nijmegen op basis van ervaringen die in het project KRAKE Family Community zijn opgedaan. Deze KRAKE Family Community-versie is ook in het Duits beschikbaar ('Lebensweltskala').

**Architecture &
Design Scotland**
Ailtearachd is Dealbhadh na h-Alba

NHS
Health
Scotland

 **Scottish Government**
Riaghaltas na h-Alba
gov.scot

PHAROS
EXPERT|CENTRUM|GEZONDHEID|OVERSCHILLEN

WWW.GEZONDIN.NU

PLATFORM31
kennis van stad en regio

Hogeschool  **van Arnhem en Nijmegen**
HAN University of Applied Sciences

KRAKE
Krachtige Kernen
Starke Dörfer 


Europäische Union
Europese Unie

**INTERREG
Deutschland
Nederland** 


Europäische Union
Europese Unie

Ministerium für Wirtschaft, Innovation,
Digitalisierung und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen



 **HOCHSCHULE
RHEIN-WAAL**
Rhine-Waal University
of Applied Sciences

 **provincie
Gelderland**